CROM - DELUGE MORTEL SUR WESTEROS

Pour vous inscrire

Vous devez imprimer, remplir et nous retourner ce dossier ainsi que votre règlement par chèque à

Compagnie des rôlistes morbihannais (ne marquez pas CROM, le banquier est pas tres cool) avant le 21 mars 2016 par courrier à l'adresse suivante :

GN CROM

chez Eric GIVERN

Kerganet 29300 REDENE

Tous les renseignements demandés le sont au seul bénéfice de l'association et conformément à la loi

Informatiques et Libertés du 6 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux

données vous concernant.

Date du GN : du 23 avril 2016 au 24 avril 2016

Lieu du GN : Base de Scouts de Coatroual Guidel(56)

Tarifs

PJ : 45€

PNJ : 30€

Le GN est ouvert aux participants à partir de 18 ans

Ce tarif inclut le repas du samedi soir et du dimanche midi, ainsi que le petit déjeuner du dimanche. Le repas du samedi midi est a votre charge. Le site possède une douche et vous aurez accès à des lavabos.

Attention, les personnages de ce Gn sont conçut comme pour une murder, ensuite a vous de le faire évoluer a votre guise. Veuillez contacter un organisateur pour l'attribution d'un rôle, au préalable.

il n'y aura de réservation définitive des rôles qu'une fois l'inscription complète et payée. le nombre de place PJ et PNj étant de 38 maximum.

Informations – contacts : page GN Déluge mortel sur Westeros sur facebook

FICHE D'INSCRIPTION

GN Crom, Déluge mortel sur Westeros

JOUEUR

M – Mme - Melle

NOM Prénom :

Date de naissance :

Adresse :

Téléphone :

Adresse mail (lisible svp) :

INFORMATIONS COMPLEMENTAIRES

Allergie / problème de santé :

Compétences médicales :

PERSONNE À PRÉVENIR EN CAS D'URGENCE

(n'étant pas sur le lieu du GN)

Nom et prénom :

Téléphone :

Lien (famille, concubin...) :

DECHARGE DE RESPONSABILITE

La participation aux frais comprend une part de l'organisation globale du jeu et les repas.

une licence 2016 FédéGn+ est obligatoire, sous peine de refus d'accès au terrain. il n'y aura pas de vente de pass sur place.

- Je, soussigné(e) déclare vouloir participer au jeu intitulé « Crom, Déluge mortel sur Westeros» organisé du 23 avril 2016 au 24 avril 2016 par l'association Crom (association 1901).

- Je déclare être majeur, assuré en responsabilité civile et avoir une licence FédéGN+ 2016.

- Je me porte garant(e) de tout dommage dont je serais, de manière volontaire ou non, responsable lors de cette manifestation.

- D'autre part, je ne saurai tenir pour responsable cette association et ses organisateurs pour

d'éventuels dommages ou vols qui pourraient être perpétrés à l'encontre de ma personne ou

de mes biens.

- J'autorise le tournage de films et la prise de photos par quelque moyen technique que ce soit, ainsi que la publication des dites images et des vidéos et leur exploitation à des fins publicitaires au bénéfice de l'association, dans la limite d'un droit de regard et de rectification sur ces publications.

OUI NON

Enfin, je déclare avoir lu entièrement les conditions de participation et le règlement du jeu, je déclare les accepter pleinement et sans conditions, je suis parfaitement informé du fait que si je ne les respecte pas je pourrais être refusé ou expulsé du terrain de jeu et ce malgré le règlement de mon inscription.

Fait à :

Le :

Signature du participant :

REGLEMENT

Ce document est un petit récapitulatif des choses à faire ou à ne pas faire afin que l'évènement se déroule de la meilleure manière possible pour tout le monde. Le GN, comme toute activité de plein air, nécessite de suivre un certain nombre de règles et précautions élémentaires afin de se prémunir de situations dangereuses.

Règles de sécurité générales

La sécurité est l'affaire de tous. Quoi qu'il vous arrive de faire pendant le GN, ne faites rien qui vous mette en danger. Si vous êtes témoin d'une situation potentiellement dangereuse, ou qu'un accident survient, allez prévenir un organisateur !

La prudence permet toujours de limiter les risques. De manière générale, le fairplay et le civisme sont à garder en permanence à l'esprit. Les règles de sécurité qui suivent ne sont pas exhaustives et il est indispensable que chacun fasse appel à son bon sens en toute situation.

Feu

Le GN se passe sur un site boisé, donc l'allumage d'un feu est strictement réglementé. Il en va de même pour toute utilisation de matériel susceptible d'être dangereux (pyrotechnie par exemple), elle doit être autorisée par les organisateurs et être restreinte selon l'endroit et le lieu (risque d'accidents, d'incendie, etc...). Si vous êtes fumeur, faites attention où vous jetez votre cendres et des poubelles sont à disposition pour vos mégots. Ne fumez pas dans votre tente et dans les lieux clos, (attention aux tentes qui brûlent pour cause de mégot mal éteint !!! Votre tente est votre refuge

pour toute la durée du GN !).

Balisage du site

Le site de l'évènement est balisé. Les passages dangereux sont signalés, si vous voyez un signalement de danger, ne vous en approchez pas. Ne vous aventurez pas dans des zones non sécurisées, elles ne font pas partie de l'évènement. Dans la forêt, faites attention au sol et aux branches.

Respect de la personne

En tout temps, les participants doivent avoir un comportement hors jeu respectueux d'autrui, tout

comportement déplacé sera sanctionné.

Le combat au corps à corps est interdit. Seules les armes en latex doivent toucher l'adversaire. Sont proscrits prises d'immobilisations ET coups de pieds / paumes / poings / tête / bouclier.

De même, il peut arriver lors d'actions de roleplay que vous soyez amenés à toucher une autre personne ; certains costumes sont fragiles et nécessitent un grand temps de préparation, aussi il vous est demandé d'éviter d'attraper une personne par son costume (sauf accord préalable).

La consommation de drogue est interdite sur le GN. Les joueurs seront priés de ne pas être en état d'ébriété sur le jeu.

Respect du matériel et du site

Respect du site

Veillez à maintenir le lieu aussi propre que vous l'avez trouvé. Pour tous déchets, mégots et autres, merci de prévoir un sac adéquat. La Crom met à disposition des poubelles à un endroit spécifié (merci de trier les déchets).

De plus, le site est une propriété privée et aucune dégradation ne sera tolérée.

Possession d'objets

Notion d'« objet en jeu »et d'« objet hors jeu » :

Un « objet en jeu » est une possession du personnage que vous jouez (son épée, son costume, sa bourse d'or, etc...).

Un « objet hors jeu » est une possession que vous possédez dans la vie courante (clefs de voiture, porte monnaie etc. Ils ne sont pas volables en jeu par définition !

Les objets en jeu fournis par l'association sont à disposition des joueurs le temps de l'évènement ; ils ne peuvent pas être retirés du jeu (ils doivent être laissés dans les campements en jeu mais en aucun cas être ramenés dans vos tentes personnelles hors jeu). Chacun représente du travail de préparation aussi nous vous remercions de les respecter.

Objets Hors-jeu

Le GN est une activité de plein air. Les objets personnels (porte-feuille, clefs, etc...) sont sous votre propre responsabilité. Vous pouvez par exemple les mettre dans une voiture fermée, dans un coffre

verrouillé , etc....). L'association décline toute responsabilité en cas de vols d'objets personnels.